



Regulamento 1º Futsamba RS

1. PROCEDIMENTO DE INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Todos os procedimentos serão conforme o anexo 1.

2. DA RELAÇÃO DE ATLETAS PARA AS PARTIDAS

Além das instruções contidas no anexo 1, é importante salientar que a não escalação dos atletas até as 12h horas do dia 29/02, gerará uma multa de R\$ 20, pois o procedimento terá que ser feito manualmente pelo departamento técnico da federação em conjunto com a diretoria da equipe solicitante.

3. DA FÓRMULA DE DISPUTA

- a. As equipes serão divididas em 4 grupos de 4 equipes cada.
- b. Todas as equipes enfrentarão todos os adversários do seu grupo.
- c. Classificarão duas equipes de cada grupo para as quartas de final.
- d. Os confrontos das quartas de final serão:
1A x 2B ; 1B x 2A ; 1C x 2D ; 1D x 2C
- e. Os confrontos das semi finais serão:
Vencedor Jogo 25 x Vencedor Jogo 27
Vencedor Jogo 26 x Vencedor Jogo 28

4. DA PONTUAÇÃO

- a. Vitória vale 3 pontos
- b. Empate vale 1 ponto (não tem disputa de ponto extra na fase de grupos)
- c. Derrota vale 0 pontos
- d. Na fase de matas, em caso de empate, teremos 3 Shoot Out para cada equipe.

5. CRITÉRIO DE DESEMPATE

- a. Vitórias
- b. Saldo de gols
- c. Gols feitos
- d. Cartões vermelhos (menor número)
- e. Cartões amarelos (menor número)
- f. Sorteio

6. PREMIAÇÕES

- a) As premiações contemplam a lista abaixo:
 - i. Instrumentos Musicais para o Campeão
 - ii. Troféu e 15 Medalhas para o Campeão
 - iii. 15 medalhas para o vice-campeão e 5 horas de estúdio.
 - iv. Premiações individuais para artilheiro, melhor goleiro (Que tomou menos gols entre os dois finalistas).
- b) Em caso de empate em alguma premiação individual, a mesma será concedida ao jogador da equipe que obteve a melhor classificação final na competição.

7. CRITÉRIOS DISCIPLINARES

- a. Causará exclusão da(s) equipe(s):
 - i. Brigas generalizadas entre duas equipes
 - ii. Brigas generalizadas entre torcidas de equipes
 - iii. Falta de pagamentos de suas obrigações
 - iv. Agressão de vários membros da equipe a arbitragem ou staff da federação
 - v. Descumprimento das decisões da Comissão Disciplinar Desportiva
- b. Causará exclusão do atleta com possível penalização adicional.
 - i. Agressão a qualquer outro atleta fora do ambiente de jogo, ou agressão grave e intencional em qualquer tempo e local a qualquer outra pessoa participante da competição.
 - ii. Agressão a qualquer integrante do staff da federação (direção e arbitragem)
- c. Causará multa às equipes
 - i. Depredação do local sede dos jogos. Multa será o valor do bem depredado mais 50%
 - ii. Utilização de foguetes, bombas, instrumentos musicais (tambores, vuvuzelas, e similares)
- d. A comissão disciplinar se reserva o direito de solicitar a qualquer equipe o não comparecimento de qualquer indivíduo (atleta, dirigente ou torcida) ao local dos jogos sob pena de a equipe que não cumprir a solicitação perder os pontos do jogo ou até mesmo ser eliminada.
- e. A comissão disciplinar abrirá oportunidade de defesa para todos os atletas infratores exceto os que praticarem infração tipificada no item **bii**
- f. A comissão se reserva de julgar os casos que envolvam subjetividade de acordo com seu próprio ponto de vista, e as equipes devem entender que toda a atuação da comissão será visando o bem comum de todos os participantes das competições. Invariavelmente os punidos irão discordar das decisões, entretanto terão de cumpri-las.

8. PROCEDIMENTOS QUANTO A WO E INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS

- a. WO – Não comparecimento da equipe no local do jogo, seja avisado previamente ou não.
 - i. Resultado será de 3 x 0 para a equipe adversária sem alteração de estatísticas individuais

9. PROCEDIMENTOS QUANTO A DESISTÊNCIA DE EQUIPES DA COMPETIÇÃO

- a. Quando uma equipe desistir da competição, os resultados passados serão mantidos e os futuros serão computados como 3 x 0 para a equipe adversária sem alteração de estatísticas individuais

10. DOS LOCAIS SEDES

- a. É vedado a todos os participantes (atletas, comissão e torcidas) os itens abaixo:
 - i. Foguetes
 - ii. Bombas
 - iii. Consumo de drogas
 - iv. Portar arma de fogo
 - v. Bebidas alcoólicas ou refrigerantes que não sejam oriundas do bar dos locais sedes

11. DOS TEMPOS DE JOGO

- a. O tempo de jogo será de 15 Minutos Corridos.

12. OBSERVAÇÕES FINAIS

- a. A bola da competição será a bola da FF7RS – Map Sports. Caso às equipes prefiram, podem utilizar qualquer outra bola que apresentem ao árbitros da partida.
- b. Tolerância para atrasos funcionará da seguinte forma:
 - i. Não existe tolerância para o início das partidas, a equipe adversária terá o direito de exigir os 3 pontos e a vitória por W.O caso o adversário não esteja em quadra na hora marcada. A federação é obrigada a cumprir tal solicitação quando a mesma ocorrer.



Federação de Futebol 7 do Rio Grande do Sul

Inscrição de Atletas - Instruções

Site: www.ff7rs.com.br

Acessar Site e colocar Login e Senha no canto superior direito.

Inscrição de NOVOS ATLETAS

Passo 1: Elenco / Cadastrar um Novo Atleta / Enviar para Aprovação

Passo 2: Aguardar Aprovação da FF7RS

Transferência de Atletas

Passo 1: Elenco / Solicitar Transferência de um Atleta / Digitar Código de Atleta / Anexar Termo de Transferência (Qualquer Foto)

Passo 2: Aguardar Aprovação da FF7RS

Inscrição de ATLETAS NA COMPETIÇÃO

Passo 1: Campeonatos / Inscrever Atletas em um Campeonato / Selecionar Campeonato / Selecionar Atletas / Enviar

Passo 2: Aguardar Aprovação da FF7RS

Escalar Atletas para uma partida

Passo 1: Campeonatos / Escalar Atletas para um Jogo / Selecionar Jogo / Selecionar Atletas / Enviar

Obs: São permitidos 20 Atletas e 2 Treinadores por partida

Observações Gerais

O Valor de cada **Inscrição de Atleta**, só **será gerado e cobrado**, após o envio do **Atleta** para a **Competição**.

Tenham certeza que o Atleta jogará na Equipe de vocês, pois **enquanto ele não entrar em quadra** pelo time, ele pode se **transferir** para outra equipe e o Valor de Inscrição do Atleta **não é devolvido**. Após o Atleta **atuar por uma equipe**, ele **não poderá se transferir** para outra.

Anexo 2

FUTSAMBA NA MAP SPORTS - 01/03/2020				
Quadra 2				
Horário	Grupo	Time		Time
1 10h00	A	Pagode A	X	Resenha Big
3 10h20	B	Júnior Paixão	X	Samba Tchê
5 10h40	A	Bicho Solto	X	Dhadi 10
7 11h00	B	Família Assis	X	Pata de Urso
9 11h20	A	Pagode A	X	Bicho Solto
11 11h40	B	Júnior Paixão	X	Família Assis
13 12h00	A	Resenha Big	X	Dhadi 10
15 12h20	B	Samba Tche	X	Pata de Urso
17 12h40	A	Pagode A	X	Dhadi 10
19 13h00	B	Júnior Paixão	X	Pata de Urso
21 13h20	A	Resenha Big	X	Bicho Solto
23 13h40	B	Samba Tche	X	Família Assis
Quadra 3				
Horário	Grupo	Time		Time
2 10h00	C	Hora H	X	Vem nu Clima
4 10h20	D	Seleção do Samba	X	Família vibração
6 10h40	C	Irmãos Félix	X	Nosso Pagode
8 11h00	D	Rads	X	Demoro
10 11h20	C	Hora H	X	Irmãos Félix
12 11h40	D	Seleção do Samba	X	Rads
14 12h00	C	Vem nu Clima	X	Nosso Pagode
16 12h20	D	Família Vibração	X	Demoro
18 12h40	C	Hora H	X	Nosso Pagode
20 13h00	D	Seleção do Samba	X	Demoro
22 13h20	C	Vem nu Clima	X	Irmãos Félix
24 13h40	D	Família Vibração	X	Rads
Quadra 1				
Horário	Fase	Time		Time
25 14h30	Quartas	1A	X	2B
27 15h00	Quartas	1B	X	2A
Quadra 2				
Horário	Fase	Time		Time
26 14h30	Quartas	1C	X	2D
28 15h00	Quartas	1D	X	2C
Quadra 1				
Horário	Fase	Time		Time
29 15h30	Semi	Vencedor 25	X	Vencedor 27
Quadra 2				
Horário	Fase	Time		Time
30 15h30	Semi	Vencedor 26	X	Vencedor 28
Quadra 1				
Horário	Fase	Time		Time
16h00	Final	Vencedor 29	X	Vencedor 30