



# Regulamento Geral de Copas FF7RS

## 1. PROCEDIMENTO DE INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Todos os procedimentos serão conforme o anexo 1.

## 2. DA RELAÇÃO DE ATLETAS PARA AS PARTIDAS

Além das instruções contidas no anexo 1, é importante salientar que não escalação dos atletas até as 16 horas da data da partida, gerará uma multa de R\$ 20, pois o procedimento terá que ser feito manualmente pelo departamento técnico da federação em conjunto com a diretoria da equipe solicitante.

## 3. DA FÓRMULA DE DISPUTA

- a. As equipes serão divididas em 4 grupos de 4 equipes cada.
- b. Todas as equipes enfrentarão todos os adversários do seu grupo.
- c. Classificarão duas equipes de cada grupo para as quartas de final.
- d. Os confrontos serão definidos por sorteio, sendo as equipes que se classificaram em primeiro do seu grupo ficarão no pote 1 e as equipes que se classificarem em segundo ficarão no pote 2.
- e. Os confrontos das quartas serão definidos como pote 1 x pote 2. O sorteio da semifinal ocorrerá de forma livre, sem critérios de diferenciação entre as equipes.

## 4. DA PONTUAÇÃO

- a. Vitória vale 3 pontos
- b. Empate vale 1 ponto (não tem disputa de ponto extra na fase de grupos)
- c. Derrota vale 0 pontos

## **5. CRITÉRIO DE DESEMPATE**

- a. W.O (Equipe que concedeu W.O perde em caso de empate em pontos)
- b. Vitórias
- c. Saldo de gols
- d. Gols feitos
- e. Cartões vermelhos (menor número)
- f. Cartões amarelos (menor número) g. Sorteio

## **6. VALORES**

- a) Os valores da competição são:
  - i. Inscrição: R\$ 250
  - ii. Taxa por jogo: R\$ 170
  
- b) As premiações contemplam a lista abaixo:
  - i. R\$ 2.100 para o campeão
  - ii. R\$ 800 para o vice-campeão
  - iii. Troféu e 25 medalhas para o campeão e vice-campeão.
  - iv. Premiações individuais para artilheiro, melhor goleiro, destaque da final e melhor treinador
  
- c) Em caso de empate em alguma premiação individual, a mesma será concedida ao jogador da equipe que obteve a melhor classificação final na competição.

## **7. CRITÉRIOS DISCIPLINARES**

- a. Causará exclusão da(s) equipe(s):
  - i. Brigas generalizadas entre duas equipes
  - ii. Brigas generalizadas entre torcidas de equipes
  - iii. Falta de pagamentos de suas obrigações
  - iv. Agressão de vários membros da equipe a arbitragem ou staff da federação
  - v. Descumprimento das decisões da Comissão Disciplinar Desportiva
  
- b. Causará exclusão do atleta com possível penalização adicional.
  - i. Agressão a qualquer outro atleta fora do ambiente de jogo, ou agressão grave e intencional em qualquer tempo e local a qualquer outra pessoa participante da competição.

ii. Agressão a qualquer integrante do staff da federação (direção e arbitragem)

c. Causará multa às equipes

i. Depredação do local sede dos jogos. Multa será o valor do bem depredado mais 50%

ii. Utilização de foguetes, bombas, instrumentos musicais (tambores, vuvuzelas, pandeiros e similares)

iii. Caixas de som ou Caixa Bluetooth estão proibidas na área de jogo e seus arredores.

d. A comissão disciplinar se reserva o direito de solicitar a qualquer equipe o não comparecimento de qualquer indivíduo (atleta, dirigente ou torcida) ao local dos jogos sob pena de a equipe que não cumprir a solicitação perder os pontos do jogo ou até mesmo ser eliminada.

e. A comissão disciplinar abrirá oportunidade de defesa para todos os atletas infratores exceto os que praticarem infração tipificada no item bii f. A comissão se reserva de julgar os casos que envolvam subjetividade de acordo com seu próprio ponto de vista, e as equipes devem entender que toda a atuação da comissão será visando o bem comum de todos os participantes das competições. Invariavelmente os punidos irão discordar das decisões, entretanto terão de cumpri-las.

## **8. PROCEDIMENTOS QUANTO A WO E INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS**

a. WO – Não comparecimento da equipe no local do jogo, seja avisado previamente ou não.

i. Equipe que não compareceu deve pagar as duas taxas de jogos (a sua e do adversário), sob pena de exclusão da competição.

ii. Resultado será de 3 x 0 para a equipe adversária sem alteração de estatísticas individuais

b. Insuficiência de atletas – A equipe terá no mínimo 3 jogadores presentes na hora e local da partida.

i. Cada equipe pagará normalmente a taxa de jogo

ii. Resultado será de 3 x 0 para a equipe adversária sem alteração de estatísticas individuais

## **9. PROCEDIMENTOS QUANTO A DESISTÊNCIA DE EQUIPES DA COMPETIÇÃO**

- a. Quando uma equipe desistir da competição, os resultados passados serão mantidos e os futuros serão computados como 3 x 0 para a equipe adversária sem alteração de estatísticas individuais
- b. Equipe desistente e todos os seus atletas serão bloqueados até quitação total dos débitos.
- c. A liberação do atleta individualmente se dará mediante o pagamento de multa de R\$ 150

## **10. DOS LOCAIS SEDES**

- a. É vedado a todos os participantes (atletas, comissão e torcidas) os itens abaixo:
  - i. Foguetes
  - ii. Bombas
  - iii. Instrumentos musicais
  - iv. Caixas de som bluetooth e similares
  - v. Consumo de drogas
  - vi. Portar arma de fogo
  - vii. Bebidas alcoólicas ou refrigerantes que não sejam oriundas do bar dos locais sedes.

## **11. DOS TEMPOS DE JOGO**

- a. Todas as séries terão jogos de 2 tempos de 20 minutos cada.

## **12. OBSERVAÇÕES FINAIS**

- a. Em caso de necessidade de troca de horários dos jogos, o procedimento a ser adotado pela equipe solicitante deve ser o seguinte:
  - i. Entre em contato com o adversário e proponha a alteração.
  - ii. Entre em contato com ambas as equipes que jogariam no horário desejado e proponha a alteração.
  - iii. Caso todas as 4 equipes estejam de acordo, comuniquem a Federação que a mesma realizará a alteração na tabela.
- b. Tolerância para atrasos funcionará da seguinte forma:
  - i. Após 15 minutos de atraso por parte de uma equipe, a equipe adversária terá o direito de exigir os 3 pontos e a vitória por W.O. A federação é obrigada a cumprir tal solicitação quando a mesma ocorrer.
- c. Os jogadores podem ingressar em quadra para participar do jogo em 2 momentos:
  - i) antes do jogo começar

ii) durante o intervalo do primeiro para o segundo tempo. Fora esses horários, nenhum integrante de equipe ingressa no campo de jogo.

d. Nas fases eliminatórias, haverá um acréscimo no valor da taxa de jogo em todas as séries no valor de R\$ 10,00 por fase.

## ANEXO 1



# Federação de Futebol 7 do Rio Grande do Sul

## Inscrição de Atletas - Instruções

Site: [www.ff7rs.com.br](http://www.ff7rs.com.br)

Acessar Site e colocar Login e Senha no canto superior direito.

### **Inscrição de NOVOS ATLETAS**

Passo 1: Elenco / Cadastrar um Novo Atleta / Enviar para Aprovação

Passo 2: Aguardar Aprovação da FF7RS

### **Transferência de Atletas**

Passo 1: Elenco / Solicitar Transferência de um Atleta / Digitar Código de Atleta / Anexar Termo de Transferência (Qualquer Foto)

Passo 2: Aguardar Aprovação da FF7RS

### **Inscrição de ATLETAS NA COMPETIÇÃO**

Passo 1: Campeonatos / Inscrever Atletas em um Campeonato / Selecionar Campeonato / Selecionar Atletas / Enviar

Passo 2: Aguardar Aprovação da FF7RS

### **Escalar Atletas para uma partida**

Passo 1: Campeonatos / Escalar Atletas para um Jogo / Selecionar Jogo / Selecionar Atletas / Enviar

Obs: São permitidos 20 Atletas e 2 Treinadores por partida